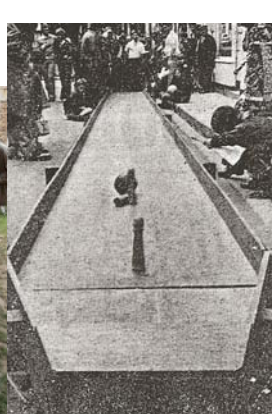
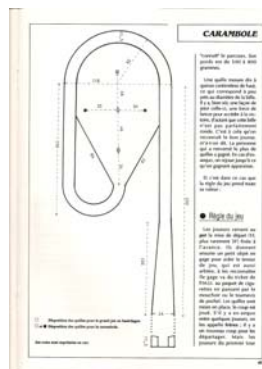


# LA GRANDE CARAMBOLE ET LE BASTRINGUE



La grande Carambole en Normandie n'est pas un jeu de billard même si elle a en commun le nombre de quille qui est de cinq. Le jeu de bastringue, un cousin, appelé aussi grand jeu ne comporte que 3 quilles la règle est la même mais la forme différente. La grande Carambole est aussi appelée bastringue dans l'Orne et les quilles sont espacées de 30 cm au minimum et elles sont plus grandes et plus larges que pour la carambole pour la quelle les quilles font 10 cm de haut. La boule de la carambole fait 8 cm de diamètre, celle du bastringue peut aller jusqu'à 20 cm. Pour mieux glissé les parois sont parfois passées au savon noir. Le jeu à 3 quilles est INDIRECT il suppose de faire une bande avant de toucher une quille.

Ce sont des jeux d'argent pratiqués lors des fêtes de village et les foires essentiellement dans le centre de la Normandie (région délimitée par Caen, Argentan, Mortree, Tourouvre, Lisieux, l'Aigle). Nous n'avons pas encore trouvé d'autres formes similaires de ce jeu ailleurs (sauf la triboulette dans la Manche), y compris dans d'autres provinces... Il demeure quelques jeux anciens de ce type et qui sont encore en activité (St pierre / Dives, Gouvix non loin de Falaise...) si vous en trouver gardez les précieusement !

Il a été rapporté que la somme jouée la plus élevée était de 250 000 F juste après la guerre et 700 à 1500 Nouveau francs dans les années 1980 en fin de partie, ce qui n'est pas négligeable. Le monopole des jeux pris par l'état a réduit considérablement le nombre de jeux forains.

## Règle adaptée :

Chaque joueur lance deux fois lors d'une partie dite d'élimination. On ne retient pour la seconde manche que ceux qui ont fait tomber le plus de quilles et pour celle ci on garde son score.

Exemple A = 5 quilles

B et D 4 quilles

C et E 1 et 2 quilles

Sont qualifiés A B et D avec respectivement 5 et 4 points pour la seconde manche de deux lancers. On peut attribuer des valeurs différentes aux quilles suivant leur position.

## Règle d'origine:

Il peut y avoir autant de joueurs que l'on veut.

Il y a forcément un teneur de jeu et des paris (c'est le propriétaire du jeu en général). Chaque joueur met une mise identique (cela allait de 1 à 5 Francs) et le parieur place celle-ci à côté d'un objet personnel du joueur pour compter les gains. Le coup est joué et le gagnant est bien entendu celui qui a renversé le plus de quille, en cas d'égalité on rejoue jusqu'à ce qu'un gagnant apparaisse. Les joueurs ayant le même nombre de quilles sont appelés « frères ».

Les joueurs éliminés sont « brûlés » mais peuvent revenir dans la partie en payant le prix qu'il faut !

**Exemple :** **coup 1** 6 joueurs A B C D E F 1 € par joueur le pot est donc à 6 €

Reste 3 frères AEF G et H veulent entrer ils doivent payer 6/3 frères soit 2 €

Le pot est alors à 6 + 4 = 10 €

**Coup 2** il reste deux frères E H la mise de rentrée sera de 10/2 = 5 €

F brûlé et A rentre le pot est alors à 10 € + 5 (A) + 5/2 (E) + 5/2 (H) = 20 €

**Coup 3 A gagne** mais veut avoir + il appelle à frères

F H et M se proposent la mise sera de 20/4 = 5 € le pot est de 20 + 3\*5 = 35 €

Coup 4 F gagne et appelle à frères, 4 joueurs se proposent la mise sera de 35/5 = 7 €

Le pot est alors de 35 + 7 \* 4 = 63 €